|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | AI제조 팀 | **이름** | 남도형 |
| **일시** | 7/5 | **장소** | 온라인 |
| **프로젝트명** | 머신러닝을 활용한 스마트폰 불량품탐지 | | |
| **개별활동**  **내용** | 로지스틱 회귀 알고리즘 말고도 다양한 알고리즘을 구현해봤다. 위 코드는 의사결정 트리 모델 생성 및 훈련 코드이며 테스트 데이터로 예측을 시도했다. 결과값은 전날 수행한 로지스틱보다 정확도가 낮게 나왔지만 유의미한 값을 가질 수 있었다.    의사결정 트리 모델은 분류와 회귀문제에서 사용되는 지도 학습 알고리즘이다. 이는 트리 구조를 사용하여 데이터를 분할하고 판단하는 모델이다.  의사결정 트리는 특징 공간을 계층적으로 분할하여 데이터를 분류한다.    다음 알고리즘은 랜덤 포레스트 모델을 적용했다.  랜덤 포레스트는 여러 개의 의사결정 트리를 앙상블하여 사용하는 방법이며, 각 트리는 무작위로 선택한 데이터와 무작위로 선택한 특성을 사용하여 훈련된다.  지금까지 적용한 알고리즘 중 가장 높은 정확도를 가지고 있었다.    0.948로 위 의사결정 트리보다도 높았으며 앞서 적용한 로지스틱보다도 높은 정확도를 보이고 있다. | | |
| **향후추진 계획** | 가장 적합한 모델 찾아 사용할 예정이다. | | |